

II Ogólnopolski Turniej Warcabowy o Złote Warcaby Króla Kazimierza Wielkiego

WARCABY 64-POLOWE

14.12.2024r. SZYDLÓW

KOMUNIKAT KONKURSOWY

1. **Organizator**

Stowarzyszenie Przyjaciele Szydłowa

2. **Współorganizator:**

Stowarzyszenie Króla Kazimierza Wielkiego

Ludowy Uczniowski Katolicki Klub Sportowy LUKKS

Szkoła Podstawowa im. Jana Kaczorowskiego w Szydłowie

3. **Patronat:**

Burmistrz Miasta i Gminy Szydłów - Andrzej Tuz

4. **Termin i miejsce rozgrywek**

Turniej odbędzie się 14 grudnia 2024 r. w Szkole Podstawowej w Szydłowie,

Szkoła Podstawowa im. Jana Kaczorowskiego w Szydłowie

ul. Szkolna 10, 28-225 Szydłów

Start o godzinie 9³⁰

Przewidywane zakończenie Turnieju o godzinie 15:00.

5. **System rozgrywek**

Zawody zostaną rozegrane w zależności od ilości uczestników

- system szwajcarski /kołowy

- 7/9 rund

- tempo gry 10 min dla zawodnika

2 grupy wiekowe:

○ Grupa A – zawodnicy do lat 15 (rocznik 2009 i młodsi)

○ Grupa B – zawodnicy w wieku 16+

6. **Warunki uczestnictwa**

W zawodach mogą uczestniczyć wszyscy chętni, którzy zarejestrują się mailowo – na adres:

biuro@lukks.org.pl – podając dane wg Załącznika nr 1.

Zgłoszenia należy dokonać wyłącznie do 30.11.2024.

Wpisowe do konkursu:

GRUPA A – 10 złotych od zawodnika

GRUPA B – 15 złotych od zawodnika

Zgłoszenie po 30 listopada może zostać przyjęte na odrębną prośbę do sędziego, wpisowe wówczas wzrasta o 5 złotych w obu grupach.

Uczniowie Szkoły Podstawowej im. Jana Kaczorowskiego w Szydłowie wyłonieni w drodze eliminacji (10 osób) mają zapewniony bezpłatny start.

7. Harmonogram konkursowy:

- 9³⁰ – 10⁰⁰ – weryfikacja zawodników do konkursu
- 10¹⁵ – oficjalne otwarcie konkursu
- 10³⁰ – rozpoczęcie rozgrywek, runda I
- 14⁰⁰ – oficjalne podsumowanie, wręczenie nagród i niespodzianek

8. Nagrody

miejsce	Grupa A
I	Nagroda rzeczowa
II	Nagroda rzeczowa
III	Nagroda rzeczowa

miejsce	Grupa B	
I	500 złotych	Nagroda rzeczowa
II	300 złotych	Nagroda rzeczowa
III	200 złotych	Nagroda rzeczowa
IV	100 złotych	

Dodatkowo:

- Upominki dla zawodników obejmujących miejsca nienagrodzone.
- Dla każdego uczestnika pamiątkowy dyplom.

9. Uwagi końcowe:

Obowiązują przepisy Kodeksu Warcabowego; podstawowe zasady gry zamieszczone są w Załączniku nr 2 do komunikatu.

Organizator zapewnia profesjonalny sprzęt warcabowy, obsługę techniczną – sędziowską, która będzie czuwać nad prawidłowym przebiegiem konkursu.

Konkurs będzie odbywać się z przestrzeganiem wszelkich zasad bezpieczeństwa.

Za zdolność do gry oraz ubezpieczenie odpowiedzialni są zawodnicy bądź kluby delegujące zawodników.

SERDECZNIE ZAPRASZAMY WSZYSTKICH CHĘTNYCH !!!

Organizatorzy

Załącznik nr 1

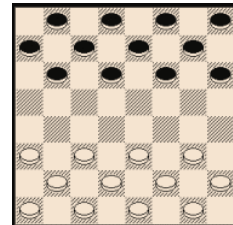
FORMULARZ ZGŁOSZENIA DO KONKURSU WARCABOWEGO

[illegible]

.....
Pieczęć imienna i podpis

ZAŁĄCZNIK nr 2

Regulamin gry



1. Grę rozpoczyna osoba grająca białymi pionkami, przesuając dowolnie wybrany pion na ukos do przodu (na czarne pole w następnej linii).
2. Gracze wykonują kolejno ruchy na zmianę.
3. Celem gry jest "wybicie" wszystkich pionów i damek przeciwnika.
4. Bicie jest obowiązkowe i odbywa się przez przeskoczenie po przekątnej pionka przeciwnika na wolne pole tuż za nim.
5. Bije się do przodu i do tyłu.
6. W jednym ruchu można zbić więcej niż jednego piona.
7. Pion dochodzący do ostatniego rzędu staje się damką, którą oznaczamy układając na pionie inny wolny pion.
8. Sposób poruszania się damki to dowolna ilość pól po skosie.
9. Podczas bicia damka może przeskakiwać przez pion przeciwnika o dowolną ilość pól pod warunkiem, że są puste.
10. Partia kończy się w chwili zbitia wszystkich pionów i damek przeciwnika lub do momentu uzyskania remisu (jedna dama na jedną damkę), dopuszczalne jest również zablokowanie wszystkich pionów przeciwnika w taki sposób, żeby nie mógł on wykonać żadnego ruchu.

Za zwycięstwo zawodnik otrzymuje 1 punkt, przegraną 0 punktu, remis ½ punktu.

W sytuacji tej samej ilości punktów o wyższym miejscu decydować będą punkty pomocnicze.